

El dispositivo consiste en anti-fase (antifase), mezclador, micrófono y preamplificador Fig.5, Fig.6.

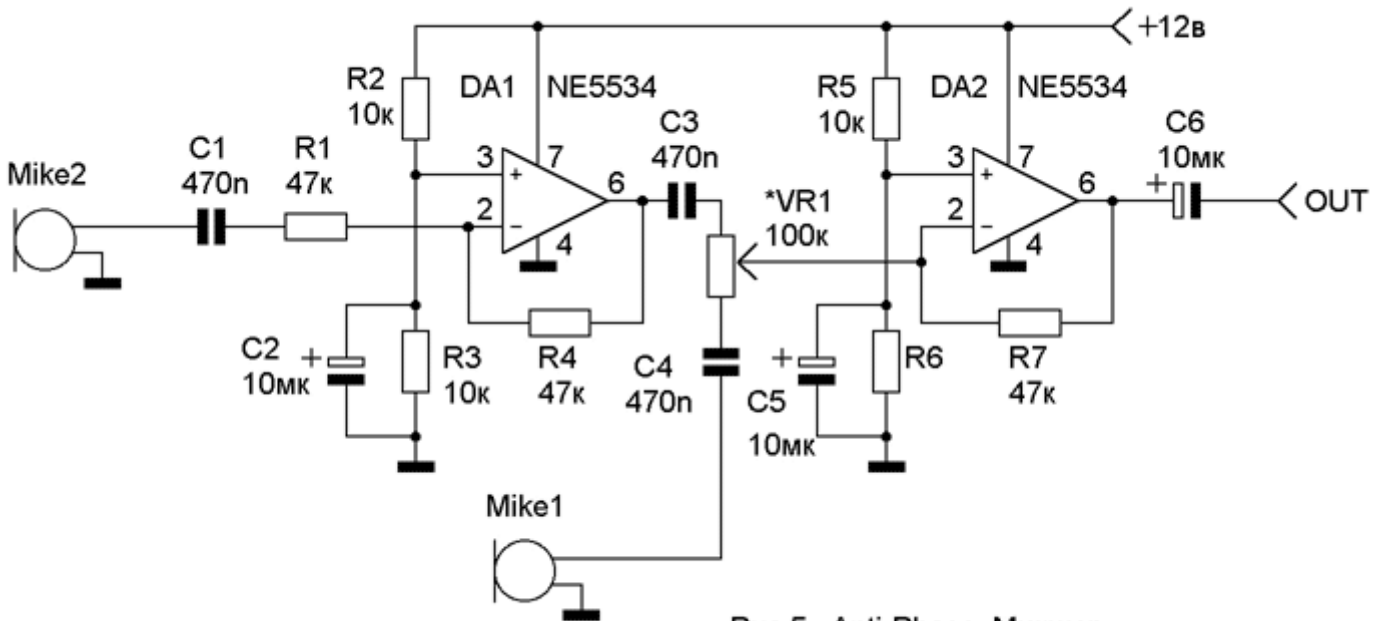


Рис.5 Anti-Phase Микшер

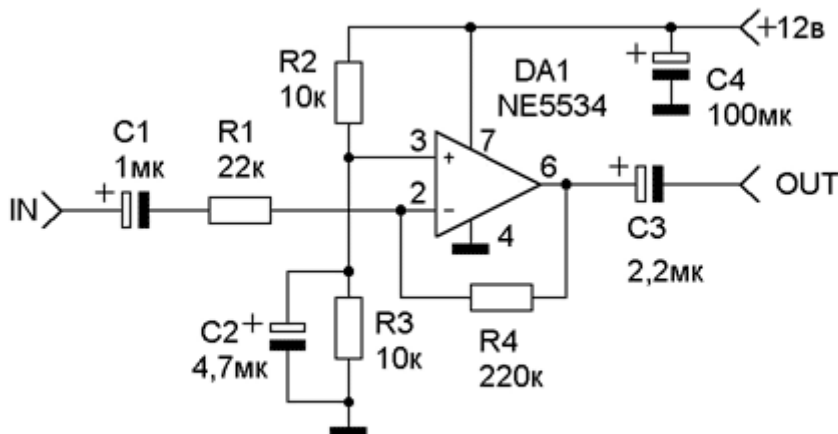


Рис.6 Предусилитель Микрофона

Como ya se mencionó, la ubicación no es la selección del micrófono principal de Experimental, en busca de un mínimo de ruido de fondo en el canal. Se escogió el potenciómetro de posición óptima regulador VR1, Fig.5, que afectan directamente al resultado de la supresión del ruido. Preamplificador de micrófono Fig.6 es una etapa de amplificación adicional y se utiliza sólo cuando sea necesario, es decir, en virtud de baja amplitud de la ME para la acumulación normal del transceptor.

Para desarrollar el tema de la supresión de ruido acústico, no se puede recordar otro proyecto mediante el SSM2166 chips de Analog Devices. En la fábrica se describe chip Una completa integración de circuitos como de clase micrófono amplificador de alta de manera justa con baja compresión y sistema de puerta de ruidos. Aquí está la información completa sobre la estructura interna de la SSM2166 y una descripción detallada sobre cómo configurar el dispositivo con la ayuda de la instrumentación. Un diagrama esquemático y la versión de fábrica del PCB. A pesar de la simplicidad del dispositivo, se manifiesta en sentido afirmativo. Baja compresión y la reducción de ruido en el sistema de trabajo un

alto nivel, sin embargo, la sensibilidad de orden 15mv chip, que implica el uso de micrófonos electret. El uso de un micrófono dinámico sólo es posible en el caso de una etapa de amplificación adicional, de lo contrario es imposible ir a un determinado nivel de compresión. Cuando se utiliza como una etapa adicional debe centrarse en su calidad, en particular, AFC, que aún sería difícil de establecer debido a la cascada de un solo transistor.

A este circuito se le ha añadido un condensador de 100 Nf en tre las patillas 1 y 8 de cada integrado asi mismo una resistencia de 4K7 para la alimentación de micrófonos electret y tambien una resistencia R1 y R2 de un valor comprendido entre 4K7 y 3K3 para frenar un poco los micrófonos y ayudar a la supresión de ruido Tambien se le ha añadido un control de tono

